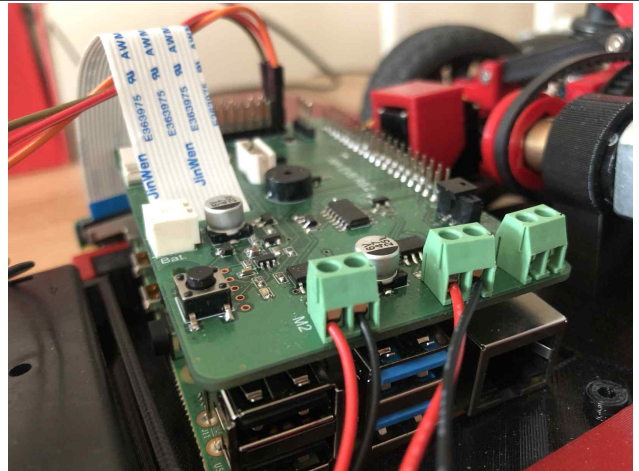
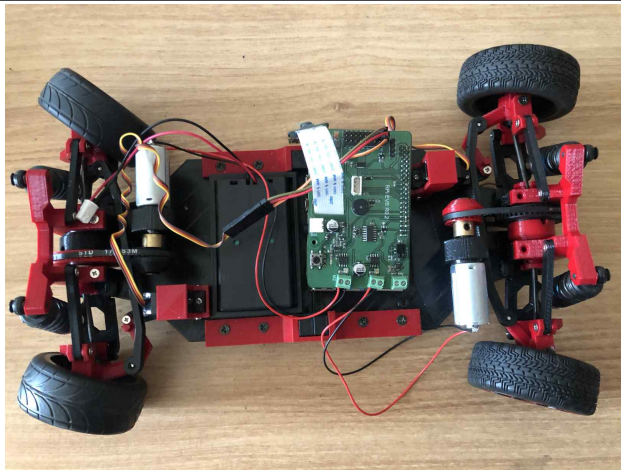


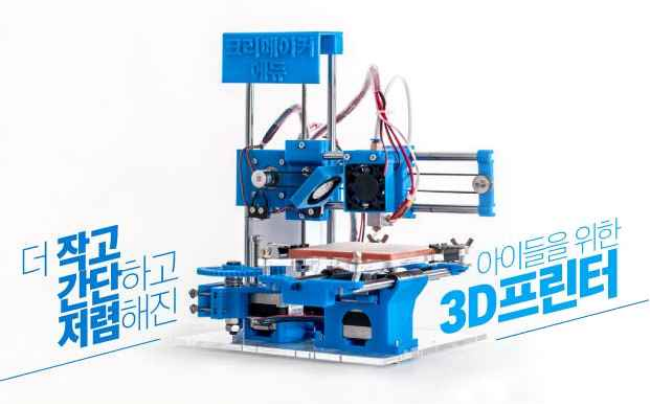
2020년 단국대 산업체 연계 캡스톤 디자인 DK-ECHO PROJECT 신청 주제

기업명 : (주)쓰리다이앰피

No	주제명	내용	분야
1	자율주행 AI RC CAR 개발 Tensorflow / OpenCV / Machine learning/ LIDAR	※ 단계별 개발진행 계획 1단계: 라즈베리파이와 이미지 센싱을 통한 차선인식 2단계: OpenCV를 이용한 번호판, 신호등 인식 3단계: LIDAR, Laser 센서를 이용한 보행자 인식 및 자동 주차 4단계: 네트워크 연동을 통한 커넥티드 시스템 구현	컴퓨터공학 소프트웨어 공학 등
	※ 참고 사항 : 대학생 및 일반인들이 보다 쉽게 머신러닝 및 인공지능을 접할 수 있도록 단계별 교육용 KIT로 만드는 것이 목적임. ※ 업체가 도움을 주는 일 : - 같은 팀으로 개발 참여 및 멘토링 - 관련 교육시 스텝 및 보조강사로 우선참여 기회 제공(유료)		



기업명 : 마이쿠키디어

No	주제명	내용	분야
1	교육용저가형3D프린터제작	※ 단계별 개발진행 계획 1단계 : 3D프린터 형태 및 제품 기획 2단계 : 3D프린터 구동 하드웨어 설계 및 부품 구매 3단계 : 3D프린터 구동 소프트웨어 설계 4단계 : 구동 테스트 및 조립 매뉴얼 작성	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
	※ 참고 사항 : 학생 및 일반인들이 보다 쉽게 3D프린터를 접할 수 있도록 저가형 3D프린터를 제작 및 보급 ※ 업체가 도움을 주는 일 : - 같은 팀으로 개발 참여 및 멘토링 - 크라우드 펀딩 시 참여 인력으로 진행 ※ 해당 프로젝트 참고링크: https://www.wadiz.kr/web/campaign/detail/23498		
			

기업명 : 해피콤(주)

특 전 : 우수팀 인턴쉽 + 연수(국내/해외)

No	주제명	내용	분야
	「AR 콘텐츠」 스마트 안전 분야 점검절차 및 조작법 스 마트 시스템 개발 (점검 및 조작 불편 해소)	1. AR 장비를 활용하여 설비분야 스마트시스템 개발 2. 최근 설비들이 IoT 기술을 접목시켜 스마트 기술 도입 3. 설비별 점검절차 및 조작(비숙련자)법 숙련 4. 설비점검(조작) 이력(Big Data)관리 및 원격지원 ※ 설비대상 예) : 방범CCTV, 전력/발전설비,	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
1	※ 참고 사항 : 1. 대상설비는 자유롭게 선정해도 되며, 대상선정전 멘토링 및 brainstorming 2. 사물인식(QR코드/비객체인식/영상인식) 기술 시장조사 필요함. ※ 업체가 도움을 주는 일 : 1. 대상설비 매뉴얼 및 점검절차/고장 및 비숙련자 조작사고 사례 2. 개발에 따른 장비 홀로렌즈등 제공여부 협의.		



※ 참고 이미지 : 배전설비 점검 및 조작 / 발전설비 점검 및 조작

기업명 : 청년선도기업 협동조합

신청주제 : 6건

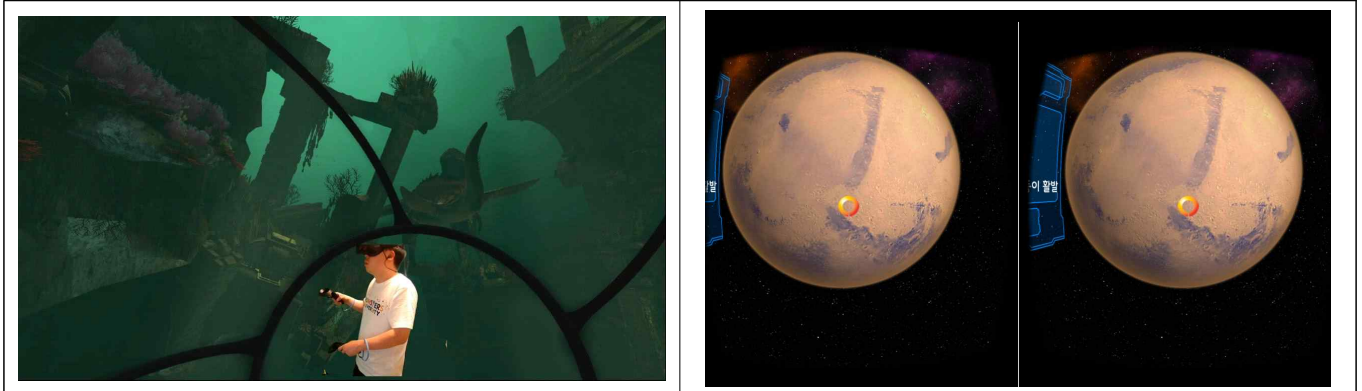
No	주제명	내용	분야
1	「VR 콘텐츠」 현대적 자동차 전시 체험장	VR 장비를 활용하여 유명 브랜드의 자동차들을 가상의 전시장에서 다양한 형태로 보면서 직접 체험 할 수 있게 만들어 봤으면 좋겠습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 1. VR장비 사용 2. 전시장 이미지 구축(360이미지 or 그래픽 기반) 3. 전시장 내부에서 이동이 가능 했으면 좋겠음 (이동은 포인트 이동) 4. 컨트롤러를 활용해서 터치되면 이벤트가 발생 됐으면 좋겠음 ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 : VR상의 전시장 / 실제 자동차 전시장



No	주제명	내용	분야
2	「VR 콘텐츠」 심해 or 우주 배경으로 한 체험형 탐사	VR 장비를 활용하여 심해 or 우주 탐사를 체험할 수 있는 콘텐츠이며 다양한 그래픽으로 분위기 있고 재미있게 만들어 보면 좋을 것 같습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 1. VR장비를 활용 2. 에셋스토어 및 인터넷 오픈소스 자료를 활용해 다양한 그래픽을 넣어보 면 좋을꺼 같음 3. 분위기는 조금 어둡게 하면 실감이 많이 날것같음 4. 멀미를 최소화 할수 있는 방법 찾아보면 좋겠음 5. 컨트롤러 or 가상현실에서 동작되는 이벤트 가 있으면 좋을꺼 같음 ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 : 심해체험 / 우주탐사



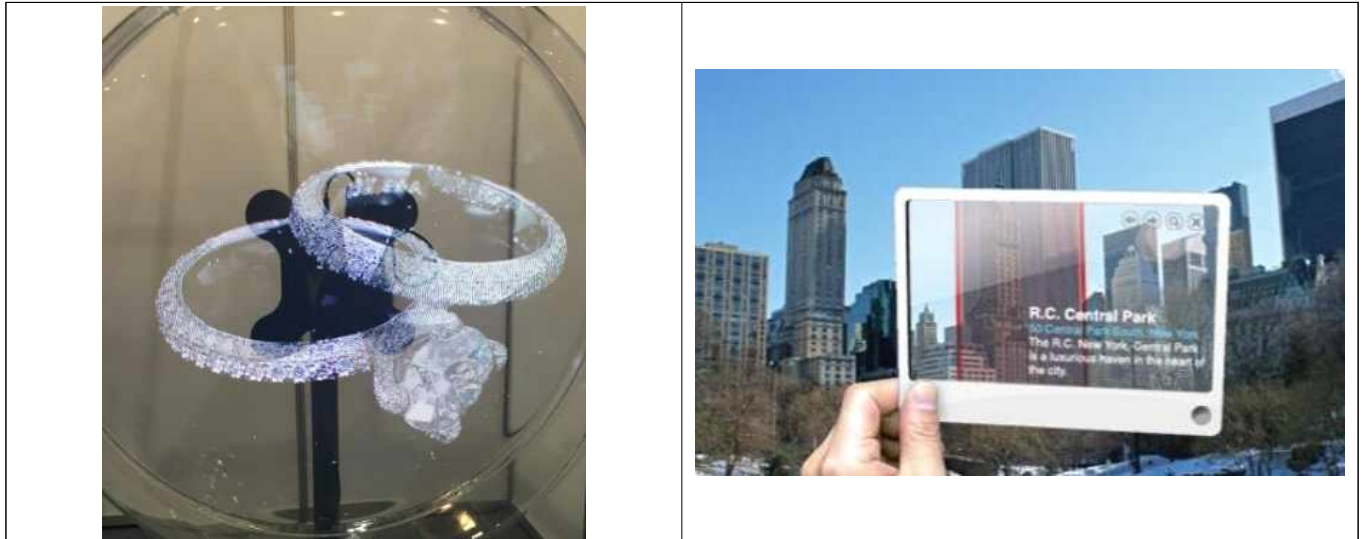
No	주제명	내용	분야
3	증강현실을 활용한 단국대 안내 가이드	AR 기능을 활용하여 단국대 전체를 안내 할 수 있는 가상의 안내가이드이며 각 위치마다 안내 캐릭터가 있어 다양한 연출 및 음성을 통한 학교 설명이 있었으면 좋겠습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 1. AR(스마트폰)장비 사용 2. 단국대학교 전체 이미지 구상(360이미지 or 그래픽 기반) 3. 캐릭터에서 음성지원 되면 좋겠음 4. 언어변경, 문자, 오브젝트 등 학교공간내에서 가이드를 클릭 하면 해당 장소의 중요 정보를 얻을 수 있으면 좋겠음. ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 :



No	주제명	내용	분야
4	AR 동아리 간판 및 홍보	AR 기능을 활용하여 단국대 동아리실 및 홍보가 필요한 부분을 설명 및 알려줄수 있게 해주는 가상의 안내판이며 각 위치마다 다양한 연출 및 음성을 영상 등을 넣어 홍보를 해주는 것이 있으면 좋겠습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 1. AR(스마트폰)장비 사용 2. 단국대학교 동아리 및 홍보가 필요한 지점 구상(360이미지 or 그래픽 기반) 3. 홍보매체에 음성, 영상지원 되면 좋겠음 4. 언어변경, 문자, 오브젝트 등 학교동아리 등을 클릭하면 해당 장소의 중요 정보를 얻을 수 있으면 좋겠음. ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 :



No	주제명	내용	분야
5	단국대 VR 동아리 체험 + 수업	VR 장비를 활용하여 학교의 동아리실 및 수업 등의 영상을 활용하여 사전에 미리 체험해보고 판단해서 동아리, 수업을 선택해서 학생들이 원하는 것을 할 수 있게 해주면 좋겠습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 2. VR장비 사용 2. 전시장 이미지 구축(360이미지 or 그래픽 기반) 3. 학교 및 강의실등 내부에서 이동이 가능 했으면 좋겠음 (이동은 포인트 이동) 4. 컨트롤러를 활용해서 터치되면 이벤트가 발생됐으면 좋겠음 ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 :



No	주제명	내용	분야
6	3차원 홀로그램 메시지 쇼케이스	홀로그램 디스플레이를 활용하여 메시지 및 이미지, 캐릭터, 배경 등 다양하게 연출이 가능하며 사이즈를 키워 전시나 홍보행사 등에서 사용할 수 있게 제작 하면 좋을 것 같습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등 IT분야
	※ 참고 사항 : 3. 모니터와 프레임을 제작하여 별도의 홀로그램 케이스를 만들면 좋겠음 2. 홍보물 및 연출 등 하고 싶은 것을 넣어 전시 3. 홀로그램 외 내부에 다양한 디오라마를 넣어 연출 4. 사운드 및 화려한 이펙트 등이 있으면 더 좋음. ※ 업체가 도움을 주는 일 : 프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념하시면 됩니다.		

※ 참고 이미지 :

