

## 초급 파이썬코딩(교사) 강의계획서

<b>과 목 명</b>		초급 파이썬코딩			
<b>강 사 명</b>		이 은 선			
<b>강의목적</b>		1) 파이썬의 기본 명령을 익혀 함수를 응용하고 데이터분석 능력까지 익힌다. 2) 다양한 프로젝트를 작성하고 경험하여 문제를 분석하고 설계하는 능력을 배양한다.			
<b>강의내용</b>		함수의 이해와 활용, 실전 프로젝트			
<b>강의특징</b>		핵심개념에 대한 설명과 학생 위주의 실습수업에 대한 피드백			
<b>세 부 계 획</b>					
차시	일시	내 용	수업방법	준비물	비고
1	7.31	간단한 프로그램 만들기	이론 + 실습	강의교안	교육비 무료 / 장비대여
		연산, 변수, for, range 명령	이론 + 실습	강의교안	
		거북이 그래픽으로 그림 그리기	이론 + 실습	강의교안	
		정보입력,True/False판단,random 모듈	이론 + 실습	강의교안	
		while,함수정의호출, 함수응용	이론 + 실습	강의교안	
2	8.1	거북이 그래픽 응용하기	이론 + 실습	강의교안	
		계산 맞추기 게임 만들기	이론 + 실습	강의교안	
		타자게임 만들기	이론 + 실습	강의교안	
		거북이 대포 게임 만들기	이론 + 실습	강의교안	
		터틀런 만들기	이론 + 실습	강의교안	
3	8.2	터틀런2 만들기	이론 + 실습	강의교안	
		데이터 분석방법	이론 + 실습	강의교안	
		서울의 기온데이터 분석하기	이론 + 실습	강의교안	
		데이터 시각화	이론 + 실습	강의교안	