

단국대 산업체 연계 캡스톤 디자인 DK-ECHO PROJECT 신청 주제

신청기업 : (주)그린텍아이앤씨

신청기간 : 2019년

신청주제 : 2건

특 전 : 장학금 50~100만원, 우수 결과 판단시 인턴채용

주 제 :

No	주제명	내용	분야
1	상수도 관망 및 수운영에 필요한 분석엔진에 대한 알고리즘 및 적용 방법 연구	빅데이터 분석 엔진 R 또는 파이썬, MATLAB을 이용하여 수요/공급 예측 랜덤포레스트, 아리마등 알고리즘의 사용방법과 프로그래밍 언어와의 인터페이스 방법, 분석 결과의 검증 방법 연구	컴퓨터공학 소프트웨어 공학 통계학
2	상수도 계측 데이터 및 분석 결과를 기반으로 하는 의사결정 알고리즘 연구	의사결정을 위한 다양한 알고리즘의 분석을 통해 상수도 분야에 최적의 알고리즘 선정 및 솔루션 적용 방법에 대한 연구	컴퓨터공학 소프트웨어 공학 통계학

회사소개 :

민간 물 환경 분야 선도기업으로 신기술(NET)기반의 Total Service 보유

| 회사연혁 |

- 2017 ▪ 배수지 수압과 수위를 이용한 상수관망 관리 지원기술 : 신기술 인증(제 516호)
- 2015 ▪ 상관도 분석 및 추세 분석을 통한 배수지 수압 예측 방법 특허 등록 (제 10-1582216호)
 - 상/하수 원방감시제어시스템v1.0 중소기업청 성능인증 (제15-1303호)
 - 지능형 원방(원격)감시제어시스템v1.0 한국정보기업협회 GS인증(제14-0016호)
- 2014 ▪ 초음파 도플러 유량계 조달청 우수제품 연장 지정 (지정번호 2011148)
- 2012 ▪ 정부조달우수제품협회 회원사 지정(제 12-0001호)
- 2011 ▪ 실시간 데이터 기반의 상수도 블록 유수/누수량 관리 시스템 : 신기술 인증(제 339호)
- 2009 ▪ 다중 상태의 통합 누수 산정 엔진을 적용한 누수 분석 방법 및 시스템 : 특허등록(제 10-0920502)
- 2008 ▪ PLA 기반의 블록별 누수량 산정 전문가 시스템 특허등록 (제 10-0871725호)
 - 기술 혁신형 기업 (INNO BIZ) 인증
- 2005 ▪ 초음파 유량계 국산화 -신기술 제165호
- 2004 ▪ 기술연구소 설립
- 2002 ▪ 회사 설립/ 등록, 한독 기술협력 센터와 기술교류 협약

단국대 산업체 연계 캡스톤 디자인 DK-ECHO+ PROJECT 신청 주제

신청기업 : (주)우디

신청기간 : 2019년

신청주제 : 2건

특 전 : 우수팀 장학금 100만원, 우수팀 인원 중 희망자에 인턴십 진행
주 제

No	주제명	내용	분야
1	위/변조 화폐 감별 및 계수 솔루션	윈도우 환경 (키오스크) 기반의 화폐 감별 하드웨어 개발 및 지폐/동전 계수 시스템 개발 - 아두이노등의 MCU기반의 모듈개발 - 윈도우 통신기반의 하드웨어 개발	전기전자 컴퓨터 소프트웨어 공학
2	외/내국환 온라인 거래 보안 솔루션	은행 공동망 API 기반의 내/외국환 보안 솔루션 개발 - 국내화폐 --> 외국환 환전시 실시간 거래 구현 및 보안 솔루션 개발 - 외국환 --> 국내화폐 환전시 실시간 거래 구현 및 보안 솔루션 개발	컴퓨터 소프트웨어 공학

단국대 산업체 연계 캡스톤 디자인 DK-ECHO PROJECT 신청 주제

신청기업 : 청년선도기업 협동조합

신청기간 : 2019년

신청주제 : 4건

특 전 : 우수 팀 장학금 30만원

주 제

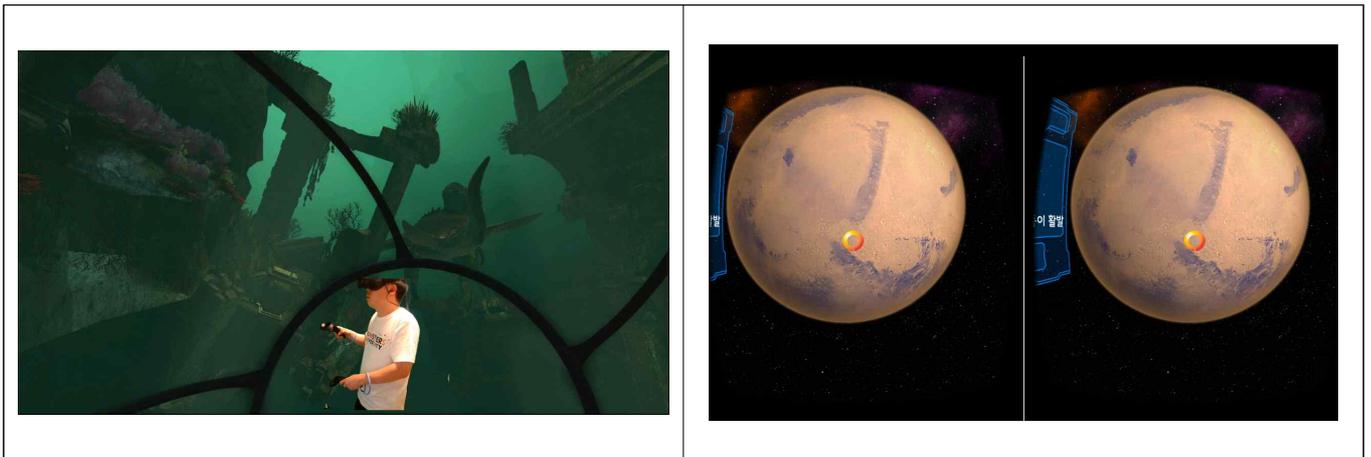
No	주제명	내용	분야
1	「VR 콘텐츠」 현대적 자동차 전시 체험장	VR 장비를 활용하여 유명 브랜드의 자동차들을 가상의 전시장에서 다양한 형태로 보면서 직접 체험 할 수 있게 만들어 봤으면 좋겠습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
	<p>※ 참고 사항 :</p> <p>1. VR장비 사용 2. 전시장 이미지 구축(360이미지 or 그래픽 기반) 3. 전시장 내부에서 이동이 가능 했으면 좋겠음 (이동은 포인트 이동) 4. 컨트롤러를 활용해서 터치되면 이벤트가 발생 됐으면 좋겠음</p> <p>※ 업체가 도움을 주는 일 :</p> <p>프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.</p>		

※ 참고 이미지 : VR상의 전시장 / 실제 자동차 전시장



No	주제명	내용	분야
2	「VR 콘텐츠」 심해 or 우주 배경으로 한 체험형 탐사	VR 장비를 활용하여 심해 or 우주 탐사를 체험할 수 있는 콘텐츠이며 다양한 그래픽으로 분위기 있고 재미있게 만들어 보면 좋을거 같습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
<p>※ 참고 사항 :</p> <p>1. VR장비를 활용 2. 에셋스토어 및 인터넷 오픈소스 자료를 활용해 다양한 그래픽을 넣어보 면 좋을거 같음 3. 분위기는 조금 어둡게 하면 실감이 많이 날것같음 4. 멀미를 최소화 할수 있는 방법 찾아보면 좋겠음 5. 컨트롤러 or 가상현실에서 동작되는 이벤트 가 있으면 좋을거 같음</p> <p>※ 업체가 도움을 주는 일 :</p> <p>프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.</p>			

※ 참고 이미지 : 심해체험 / 우주탐사



No	주제명	내용	분야
3	「AR 콘텐츠」 도서관 책찾기 or 책 설명 AR 콘텐츠	<p>핸드폰, 테블릿 등을 활용하여 도서관 내부 or 책장등을 인식 했을 경우 어디에 어떤책이 있고 어디가 비어있는지 알려주는 기능이 있으면 좋을꺼 같습니다.(프로토타입은 기능을 가볍게 해보면 좋겠습니다.)</p> <p>책의 내용을 설명해주는 콘텐츠는 책을 인식했을 경우 해당이미지의 설명과 이미지의 동작 등이 나오면 좋을꺼 같습니다.</p>	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
<p>※ 참고 사항 :</p> <p>1.핸드폰, 테블릿을 활용 2.깨끗한 이미지 마커 활용 3.도서관 책찾기 기능은 가볍게 만들기 4.화면을 터치 했을 경우 어떠한 설명이라던지 이미지가 움직이는 등의 동작을 하면 좋을꺼 같음</p> <p>※ 업체가 도움을 주는 일 :</p> <p>프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념하시면 됩니다.</p>			

※ 참고 이미지 : AR로 책찾기 / 책에 관련된 AR콘텐츠



No	주제명	내용	분야
4	「AR 콘텐츠」 단국대 사파리	핸드폰, 테블릿 등을 활용하여 단국대 지도판을 인식하면 위치를 알려주고 단국대 구석 구석을 돌아다녀 볼수 있게 알려주는 기능이 있으면 좋을꺼 같습니다.	컴퓨터공학 소프트웨어공학 등
	<p>※ 참고 사항 :</p> <p>1.핸드폰, 테블릿을 활용 2.깨끗한 이미지 마커 활용 3. 화면을 터치 할 경우 좀더 상세하게 소개해줄수 있는 화면이뜨면 좋을꺼 같음 4. 화면상 발자국 같은거를 활용해서 재미있게 표시 할 수 있을 것 같음</p> <p>※ 업체가 도움을 주는 일 :</p> <p>프로젝트 개발시 중간에 저희가 멘토링을 해드릴 수 있습니다. 학생은 콘텐츠 제작에 전념 하시면 됩니다.</p>		

※ 참고 이미지 : AR을 활용한 지도 콘텐츠

